



Paul Chaumont

Développeur sur Unity



06 42 34 59 53



<https://github.com/paulixe>



pchaumont@ensc.fr



[linkedin.com/in/paul-chaumont](https://www.linkedin.com/in/paul-chaumont)



PROFIL

Je suis actuellement étudiant en troisième année à l'école d'ingénieur : l'ENSC. Je veux aider à transformer le digital en un outil positif pour notre société.



HOBBIES



Improvisation au piano

Yoga et méditation

Danses latines (bachata/salsa)

Lecture (développement personnel, culture générale)



EXPERIENCES

Développeur sur Unity IMT Atlantique Brest (01/06/2022 - 01/09/2022)

- Création d'application de visualisation et d'interaction avec des fichiers CSV (tableur) en réalité virtuelle

Développement sur Unity 01/12/2021- 01/07/2023

- Création d'un outil de conception de template de script sur Unity
- Création d'un RTS (Real time strategy) sur Unity

Ingénieur solutions immersives (09/05/2023 - 09/05/2023)

- Création d'un outil dans l'éditeur de Unity facilitant la conception d'une application de formation



FORMATION

Ecole d'ingénieur ENSC 2021-now

Roguelike game course 07/2022-09/2022

Pixel art course 07/2022-09/2022

Unity Learn course 12/2021-02/2022

Prepa MP* - Lycée Louis Thuillier 2019-2021



COMPÉTENCES

Hard Skills

C#	UX design	git/github
Unity	VR	HLSL (shader)

Soft Skills

persévérant	impartial	créatif
résilient	optimaliste	calme